



Golf de Saint-Jean-de-Monts

Les Formules de Jeu

⇒ Comment compter les points?

- ◆ **Match play** : match trou par trou
- ◆ **Stroke play** : total des coups
- ◆ **Stableford** : décompte du score trou par trou (2 points pour un score égal au par, 1 point pour un boggey)
- ◆ **Eclectic** : meilleur score réalisé trou par trou (au fur et à mesure des trous sur plusieurs parcours)

⇒ Quelle formule de jeu?

- ◆ **Foursome** : une seule balle par équipe. Départ alterné des joueurs : trou pair, trou impair
- ◆ **Greensome** : à chaque trou deux départs, puis choix d'une balle pour terminer alternativement le trou
- ◆ **Patsome** : 6 trous quatre balles meilleure balle, 6 trous en greensome, 6 trous en foursome
- ◆ **Chapman** : à chaque trou, deux départs. Ensuite, chaque joueur joue la balle de son partenaire, puis choix d'une balle pour terminer alternativement le trou.
- ◆ **Quatre balles meilleure balle** : chacun joue sa balle. Seuls les meilleurs scores individuels sont retenus.

**MERCI DE RESPECTER LES TEMPS DE JEU ET
D'ADOPTER LA RÈGLE DU READY GOLF**



Golf de Saint-Jean-de-Monts

Les Repères de Départ

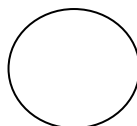
PAR 72

Repère blanc

1ère série Messieurs : 0.0 à 12.4

SSS : 72.9 Slope : 150

Distance : 5896 mètres

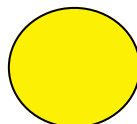


Repère jaune

12.5 à 54.5

SSS : 71.2 Slope : 145

Distance : 5481 mètres

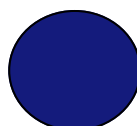


Repère bleu

1ère série Dames : 0.0 à 15.4

SSS : 74 Slope : 144

Distance : 5002 mètres



Repère rouge

15.5 à 54.5

SSS : 72 Slope : 140

Distance : 4685 mètres

